1. **Joueurs**
   * *ID\_Joueur* (Clé primaire)
   * *Nom*
   * *Role* (Villageois, Loup-Garou, Voyante, Sorcière, etc.)
   * *Vivant* (Booléen pour indiquer si le joueur est en vie ou éliminé)
   * *Connecté* (Booléen pour indiquer si le joueur est actuellement en ligne)
2. **Parties**
   * *ID\_Partie* (Clé primaire)
   * *Nom* (Optionnel, peut être utilisé pour donner un nom à la partie)
   * *Date\_Creation*
   * *Date\_Debut*
   * *Date\_Fin*
   * *Etat* (En attente, En cours, Terminée)
   * *Gagnant* (Villageois, Loups-Garous, etc., peut être nul en cas de partie en cours)
3. **Participation**
   * *ID\_Participation* (Clé primaire)
   * *ID\_Joueur* (Clé étrangère référençant la table Joueurs)
   * *ID\_Partie* (Clé étrangère référençant la table Parties)
   * *Role* (Villageois par défaut, assigné aléatoirement au début de la partie)
4. **Votes**
   * *ID\_Vote* (Clé primaire)
   * *ID\_Partie* (Clé étrangère référençant la table Parties)
   * *ID\_Joueur\_Votant* (Clé étrangère référençant la table Joueurs)
   * *ID\_Joueur\_Vise* (Clé étrangère référençant la table Joueurs)
   * *Date\_Vote*
   * *Pour\_Elimination* (Booléen, indique si le vote est en faveur de l'élimination du joueur visé)
5. **Actions\_Sorciere**
   * *ID\_Action\_Sorciere* (Clé primaire)
   * *ID\_Partie* (Clé étrangère référençant la table Parties)
   * *ID\_Sorciere* (Clé étrangère référençant la table Joueurs)
   * *ID\_Joueur\_Cible* (Clé étrangère référençant la table Joueurs)
   * *Utilise\_Potion* (Booléen, indique si la sorcière a utilisé une potion)
   * *Utilise\_Potion\_De\_Vie* (Booléen, indique si la potion utilisée est celle de vie)
   * *Date\_Action*
6. **Chat\_Partie**
   * *ID\_Message* (Clé primaire)
   * *ID\_Partie* (Clé étrangère référençant la table Parties)
   * *ID\_Joueur\_Envoyeur* (Clé étrangère référençant la table Joueurs)
   * *Contenu*
   * *Date\_Envoi*
7. **Entité Joueurs:**

java

import javax.persistence.\*;

@Entity

@Table(name = "joueurs")

public class Joueur {

@Id

@GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)

private Long idJoueur;

private String nom;

private String role;

private boolean vivant;

private boolean connecte;

// Getters and setters

}

1. **Entité Parties:**

java

import javax.persistence.\*;

@Entity

@Table(name = "parties")

public class Partie {

@Id

@GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)

private Long idPartie;

private String nom;

private Date dateCreation;

private Date dateDebut;

private Date dateFin;

private String etat;

private String gagnant;

// Getters and setters

}

1. **Entité Participation:**

java

import javax.persistence.\*;

@Entity

@Table(name = "participations")

public class Participation {

@Id

@GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)

private Long idParticipation;

@ManyToOne

@JoinColumn(name = "idJoueur")

private Joueur joueur;

@ManyToOne

@JoinColumn(name = "idPartie")

private Partie partie;

private String role;

// Getters and setters

}

1. **Entité Votes:**

java

import javax.persistence.\*;

@Entity

@Table(name = "votes")

public class Vote {

@Id

@GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)

private Long idVote;

@ManyToOne

@JoinColumn(name = "idPartie")

private Partie partie;

@ManyToOne

@JoinColumn(name = "idJoueurVotant")

private Joueur joueurVotant;

@ManyToOne

@JoinColumn(name = "idJoueurVise")

private Joueur joueurVise;

private Date dateVote;

private boolean pourElimination;

// Getters and setters

}

1. **Entité Actions\_Sorciere:**

java

import javax.persistence.\*;

@Entity

@Table(name = "actions\_sorciere")

public class ActionSorciere {

@Id

@GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)

private Long idActionSorciere;

@ManyToOne

@JoinColumn(name = "idPartie")

private Partie partie;

@ManyToOne

@JoinColumn(name = "idSorciere")

private Joueur sorciere;

@ManyToOne

@JoinColumn(name = "idJoueurCible")

private Joueur joueurCible;

private Date dateAction;

private boolean utilisePotion;

private boolean utilisePotionDeVie;

// Getters and setters

}

1. **Entité Chat\_Partie:**

java

import javax.persistence.\*;

@Entity

@Table(name = "chat\_partie")

public class ChatPartie {

@Id

@GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)

private Long idMessage;

@ManyToOne

@JoinColumn(name = "idPartie")

private Partie partie;

@ManyToOne

@JoinColumn(name = "idJoueurEnvoyeur")

private Joueur joueurEnvoyeur;

private String contenu;

private Date dateEnvoi;

// Getters and setters

}